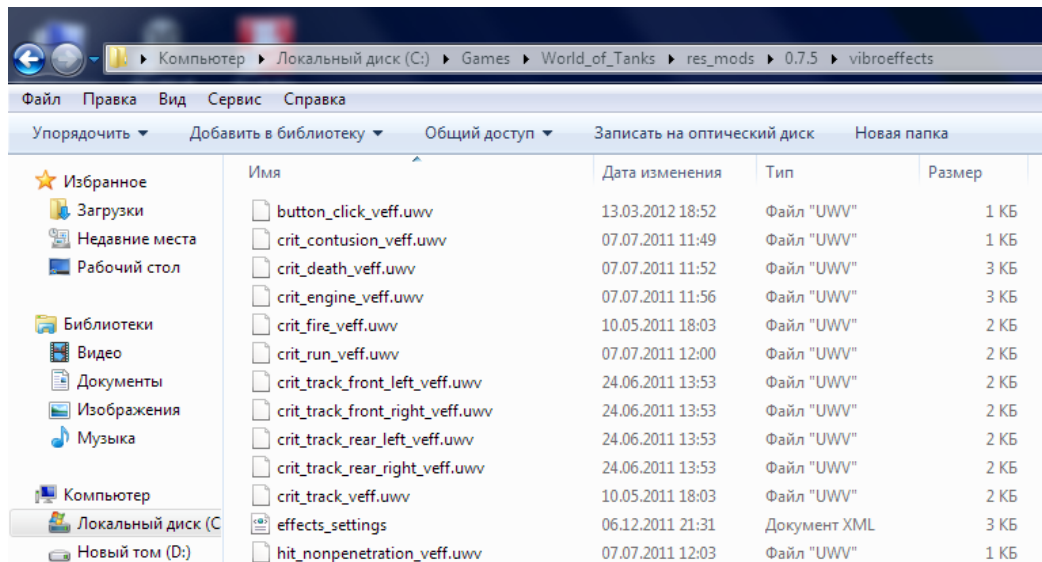


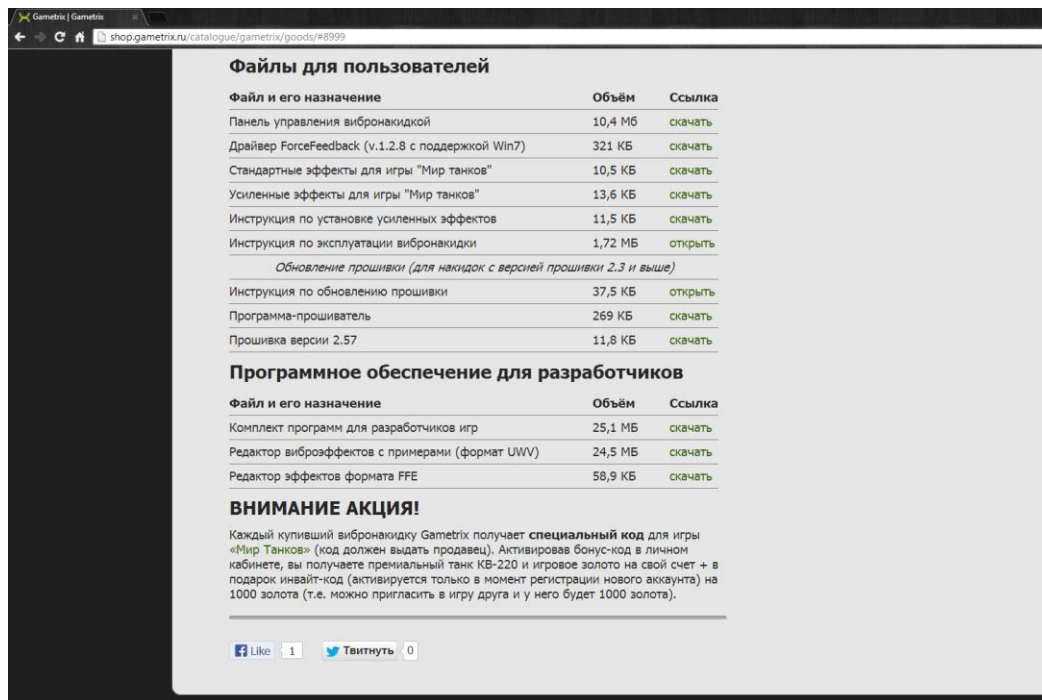
**РЕКОМЕНДАЦИИ ПО УСТАНОВКЕ  
УСИЛЕННЫХ ВИБРОЭФФЕКТОВ**



Для того чтобы заменить стандартные виброэффекты на усиленные, их необходимо скопировать в папку «vibroeffects». Путь должен выглядеть так: ...\\World\_of\_Tanks\\res\_mods\\0.8.5. (любая новая версия игры)\\vibroeffects



Эффекты с расширением \*.uwv можно скачать с сайта [www.gametrix.ru](http://www.gametrix.ru)



## Виброэффекты в WOT

### Моторная группа:

Холостые обороты двигателя (*move\_idle\_veff*)

Движение по воде и болоту

- о Малые обороты двигателя (*move\_swamp\_low\_veff*)

- о Большие обороты двигателя (*move\_swamp\_high\_veff*)

Движение по песку, снегу и пашне

- о Малые обороты двигателя (*move\_sand\_low\_veff*)

- о Большие обороты двигателя (*move\_sand\_high\_veff*)

Движение по прочим типам поверхности

- о Малые обороты двигателя (*move\_low\_veff*)

- о Большие обороты двигателя (*move\_high\_veff*)

Разгон (*move\_acceleration\_veff*)

Торможение (*move\_braking\_veff*)

### Оружейная группа:

Перезарядка орудия (*shot\_reload\_veff*)

Выстрел орудий калибра < 50 мм (*shot\_small\_veff*)

Выстрел орудий калибра 50 - 57 мм (*shot\_medium\_veff*)

Выстрел орудий калибра 57 - 107 мм (*shot\_large\_veff*)

Выстрел орудий калибра > 107 мм (*shot\_main\_veff*)

### Информационная группа:

Непробитие (*hit\_nonpenetration\_veff*)

Рикошет (*hit\_ricochet\_veff*)

Попадание фугасом (*hit\_splash\_veff*)

Прочие попадания (*hit\_veff*)

Повреждения и смерть [5]:

Разрыв гусениц (*crit\_track\_veff*)

Критическое повреждение орудия (*crit\_run\_veff*)

Критическое повреждение двигателя (*crit\_engine\_veff*)

Контузия члена экипажа (*crit\_contusion\_veff*)

Горение танка (*crit\_fire\_veff*)

Смерть (*crit\_death\_veff*)



game**trix**